



Gerçek Zamanlı Test Sistemleri



Konaka Savunma
ARALIK 2018 – V1

İçindekiler

GİRİŞ	3
BÖLÜM 1	4
1.1 Gerçek Zamanlı Test Sistemlerine Giriş	4
1.1.1 Temel Kavramlar	4
1.1.2 Temel Tasarım Hususları	5
1.2 Gerçek Zamanlı Sistem Mimarisi Tasarım Metotları	5
1.3 Sisteme Genel Bakış	7
1.4 Sistem Tasarımı Yaklaşımı ve İş Akışı	8
1.4.1 Sistem Seviyesi Gereksinim Tanımlama	8
1.4.2 Sistem Mimari Tasarımı	8
1.4.3 Yazılım Gereksinimleri Tanımlama	9
1.4.4 Yazılım Tasarımı	9
1.4.5 Kodlama ve Programlama	11
1.4.6 Yazılım Entegrasyonu	11
1.4.7 Yazılım Doğrulama	11
1.4.8 Birim Testi	12
1.4.9 Sistem Entegrasyon Testi	12
BÖLÜM 2	13
2.1 Gereksinim Tanımlama	13
2.2 Gereksinim Tanımlama ve Yönetim Araçlarına Genel Bakış	14
2.3 Requirements Gateway ile Gereksinim Tanımlama ve Yönetim	14
2.3.1 Sistem Seviyesi Gereksinim Dokümanı Oluşturma	14
2.4 Sistem Mimari Tasarımı Oluşturulması	15
2.5 Yazılım Gereksinim Dokümanı ve Takibi	15
BÖLÜM 3	16
3.1 LabWindows/CVI ile Gerçek Zamanlı Programlama	16
3.1.1 Gerçek Zamanlı Programlamaya Giriş	16
3.1.2 Tekil Görev Yapısı	16
3.1.3 Tekil Görev Tanımlama ve Analiz	17
3.1.4 Çoklu Görev Yapısı	18
BÖLÜM 4	20
4.1 Standart Hata Ayıklama Teknikleri	20

4.2 Çoklu Görev Tabanlı Hata Ayıklama Teknikleri	20
BÖLÜM 5	21
5.1 Modüler Kod Geliştirme	21
BÖLÜM 6	22
6.1 Yazılım Doğrulama.....	22
BÖLÜM 7	24
7.1 Test Otomasyonu ve Otomatik Raporlama.....	24